

Benvenuti al demo ufficiale di "The Secret of Middle City".

Il gioco è una avventura grafica "old-style" ispirata ai punta-e-clicca degli anni '80 e '90, caratterizzata da uno humor ed uno stile di stampo italiano.

L'avventura si svolge in una tipica cittadina di montagna nord americana e vede il protagonista destreggiarsi tra misteri e depistaggi per risolvere il caso di presunto omicidio a lui assegnato.

Il demo è costituito dall'intero primo capitolo del gioco vero e proprio. In questo demo è possibile muovere i primi passi all'interno di Middle City e, interagendo con i primi personaggi, apprendere i rudimenti del gioco e sperimentare con l'inventario.

Nel prodotto completo il giocatore esplorerà circa 50 locazioni ed incontrerà oltre 60 personaggi prima di risolvere l'enigma ed arrivare alla fine dell'investigazione.

Il presente software è stato compilato usando la release 6.0 di Hollywood (copyright Andreas Falkenhahn).

Buona avventura!

Il Team di GDG ENTERTAINMENT

=====

**** Installazione: ****

- Versioni AmigaOS4.x / MorphOS / Windows:

L'archivio compresso contiene le cartelle "Data" (archivio grafico) e "Sound" (musiche e suoni ambientali), il file eseguibile, il plug-in "tiff.hwp" (necessario per la visualizzazione delle immagini in formato TIFF) il plug-in "avcodec.hwp" (necessario per riprodurre i files MP3 della colonna sonora), il plug-in "oggvorbis.hwp" (necessario per riprodurre i files dei rumori ambientali) nonché la presente documentazione. Per iniziare a giocare è sufficiente lanciare l'eseguibile.

ATTENZIONE: l'archivio non è autoinstallante: scompattare l'archivio prima di lanciare l'eseguibile.

- Versione MacOS_X (intel/PPC):

Tutti gli assetti grafici, sonori, il plugin "oggvorbis.hwp" e quello "avcodec.hwp" sono inseriti nelle sottocartelle di sistema. Il plugin per i file TIFF non è necessario per questa versione del prodotto. Per iniziare a giocare è sufficiente lanciare l'eseguibile.

ATTENZIONE: l'archivio non è autoinstallante: scompattare l'archivio prima di lanciare l'eseguibile.

**** Disinstallazione: ****

- Tutte le versioni:

Il software non altera cartelle di sistema o chiavi di registro. Per disinstallare il gioco è sufficiente cancellare la relativa directory.

**** Come giocare: ****

Una volta lanciato il gioco e terminati i titoli iniziali, sarà possibile accedere al Main Menu.

All'interno del menu sono disponibili le seguenti voci:

- START: Inizia una nuova partita. Eventuali dati precedenti saranno cancellati;
- CONTINUE: Carica i dati salvati (se esistono) e continua il gioco. Questa opzione è disabilitata nel demo;

- OPTIONS: Seleziona la lingua (italiano, inglese o francese);
- CREDITS: Visualizza i crediti finali;
- SKIP INTRO: Disabilita la riproduzione della sequenza iniziale;
- QUIT GAME: Ferma il gioco ed esce. E' comunque possibile in ogni momento interrompere l'esecuzione del software premendo la combinazione "CTRL-C".

All'interno del gioco, invece, le icone hanno il seguente significato:

Colonna di sinistra:

- SAVE: salva il gioco allo stato presente. Questa opzione è disabilitata nel demo;
- MAIN MENU: salva il gioco e ritorna al menu principale. Solo ritorno al menù principale nel demo;
- AUTO ON/OFF: abilita/disabilita l'avanzamento automatico dei dialoghi. Disponibile solo per i dialoghi "standard", (senza selezione delle domande).

Colonna di destra:

- Icona "Mappa": premere sull'icona per visualizzare la mappa di Middle City;
- Icona "Toolbox": selezionare per accedere all'inventario;
- SKIP DIALOG: permette di saltare completamente i dialoghi.

NOTA BENE: Le opzioni precedenti sono disabilitate quando i dialoghi sono in corso. Si prega di selezionarle tra un dialogo e l'altro. Le icone "Mappa" e "Toolbox" sono disabilitate durante i primi minuti di gioco. Un messaggio a schermo avviserà l'utente non appena diverranno disponibili.

Operazioni all'interno dell'inventario:

Una volta raccolto un oggetto, la relativa icona sarà presente nell'inventario.

Cliccare sull'icona per selezionare l'oggetto. Una volta selezionato, sarà possibile consegnarlo/usarlo premendo il tasto "GIVE/USE". La parte superiore del menu inventario contiene due slot oggetti. Solo il primo slot è disponibile per le operazioni "GIVE/USE". Se un oggetto è stato selezionato per errore, cliccare di nuovo sull'oggetto per rimuoverlo dallo slot superiore.

Se due oggetti sono combinabili, selezionare le relative icone, poi premere il tasto "COMBINE".

La maggior parte degli oggetti può essere usata, consegnata o combinata solo in specifiche località.

Se un'azione del giocatore sembra non funzionare, continuate a sperimentare in altre località. Esplorazione e sperimentazione sono le chiavi del successo per trovare il segreto di Middle City.

Il gioco funziona sia a schermo intero che in modalità "a finestra". A prescindere dall'impostazione iniziale è possibile passare dalla visualizzazione in finestra a quella a schermo intero (e viceversa) in qualsiasi momento mediante la pressione dei tasti "ALT-RETURN" (o "AMIGA DESTRO-RETURN" sui sistemi Amiga-like). Durante la visualizzazione in finestra il gadget di chiusura rimane attivo. Si prega dunque di utilizzare le appropriate icone per salvare lo stato dell'avventura poiché il gioco non verrà automaticamente salvato in caso di chiusura accidentale.

**** Risoluzione dei problemi ****

Il gioco è stato testato sui sistemi elencati di seguito senza evidenziare particolari problemi.

- AmigaOS4.1.x su scheda Sam440flex con 512Mb RAM e on-board Radeon da 64Mb di memoria;
- AmigaOS4.1.x su scheda A1XE G4, 512Mb RAM;
- AmigaOS4.1 FE (Final Edition) su scheda Sam440EP (The Red One), Radeon 9250 128, RAM 512 Mo;
- MorphOS su scheda Pegasos II/MacMini;
- MacOS_X (intel chipboard) sia reale che emulato;
- Windows XP, sia reale che emulato;
- Windows 7 (Professional, Ultimate, Enterprise)
- Windows 8.1;
- Android 4.2 (riportato solo per sviluppi futuri).

Benchmarks effettuati su varie piattaforme indicano che l'occupazione di memoria RAM durante l'esecuzione del software si attesta intorno ai 50MB. Dal punto di vista hardware non esistono quindi particolari requisiti minimi di sistema che impediscano di fruire del presente prodotto.

Dal punto di vista del Sistema Operativo, invece:

- la versione Windows richiede almeno Windows 2000;
- la versione Mac Intel richiede almeno Mac OS 10.6 (Snow Leopard);
- la versione Mac PowerPC richiede almeno Mac OS 10.4 (Tiger).

*** DISCLAIMER ***

GDG ENTERTAINMENT HA PRODOTTO OGNI POSSIBILE SFORZO PER ASSICURARE LA PERFETTA FUNZIONALITA' DEL PROGRAMMA, TUTTAVIA:

IL PROGRAMMA NON PREVEDE GARANZIE DI SORTA, COMPATIBILMENTE CON QUANTO PERMESSO DALLE LEGGI VIGENTI. IL GIOCO E' FORNITO "COME E'" SENZA NESSUN TIPO DI GARANZIE, NE' ESPRESSE NE' IMPLICITE, INCLUSE, MA NON LIMITATE ALLE IMPLICITE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITA' DEL PRODOTTO O DI ADEGUATEZZA AD UNO SCOPO SPECIFICO. L'UTENTE SI ASSUME IL RISCHIO DELLA QUALITA' E DELLE PRESTAZIONI DEL PRODOTTO. SE IL PRODOTTO DOVESSE RISULTARE DIFETTOSO, L'UTENTE SI ASSUME IL COSTI DELLA NECESSARIA MANUTENZIONE, CORREZIONE O RIPARAZIONE.

IN NESSUN CASO, A MENO CHE NON PREVISTO DALLA LEGGE APPLICABILE O DA ACCORDI SCRITTI CON IL DETENTORE DEL COPYRIGHT, O DA PARTI TERZE AUTORIZZATE ALLE DISTRIBUZIONE DEL PROGRAMMA COME DESCRITTO AL PARAGRAFO PRECEDENTE, L'UTENTE FINALE PUO' RITENERE IL DETENTORE DEL COPYRIGHT O LE TERZE PARTI RESPONSABILI PER DANNI, INCLUSI QUELLI GENERALI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI CHE SCATURISCA DALL'USO (O DALL'IMPOSSIBILITA' D'USO) DEL PROGRAMMA (INCLUSO, MA NON LIMITATO ALLA PERDITA DI DATI O PERDITA DI ACCURATEZZA DEGLI STESSI O INABILITA' DEL PROGRAMMA DI FUNZIONARE ASSIEME AD UN QUALSIASI ALTRO SOFTWARE), ANCHE QUALORA IL DETENTORE O LE TERZE PARTI SIANO STATE AVVISATE DELLA POSSIBILITA' DI TALI DANNI.
